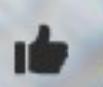
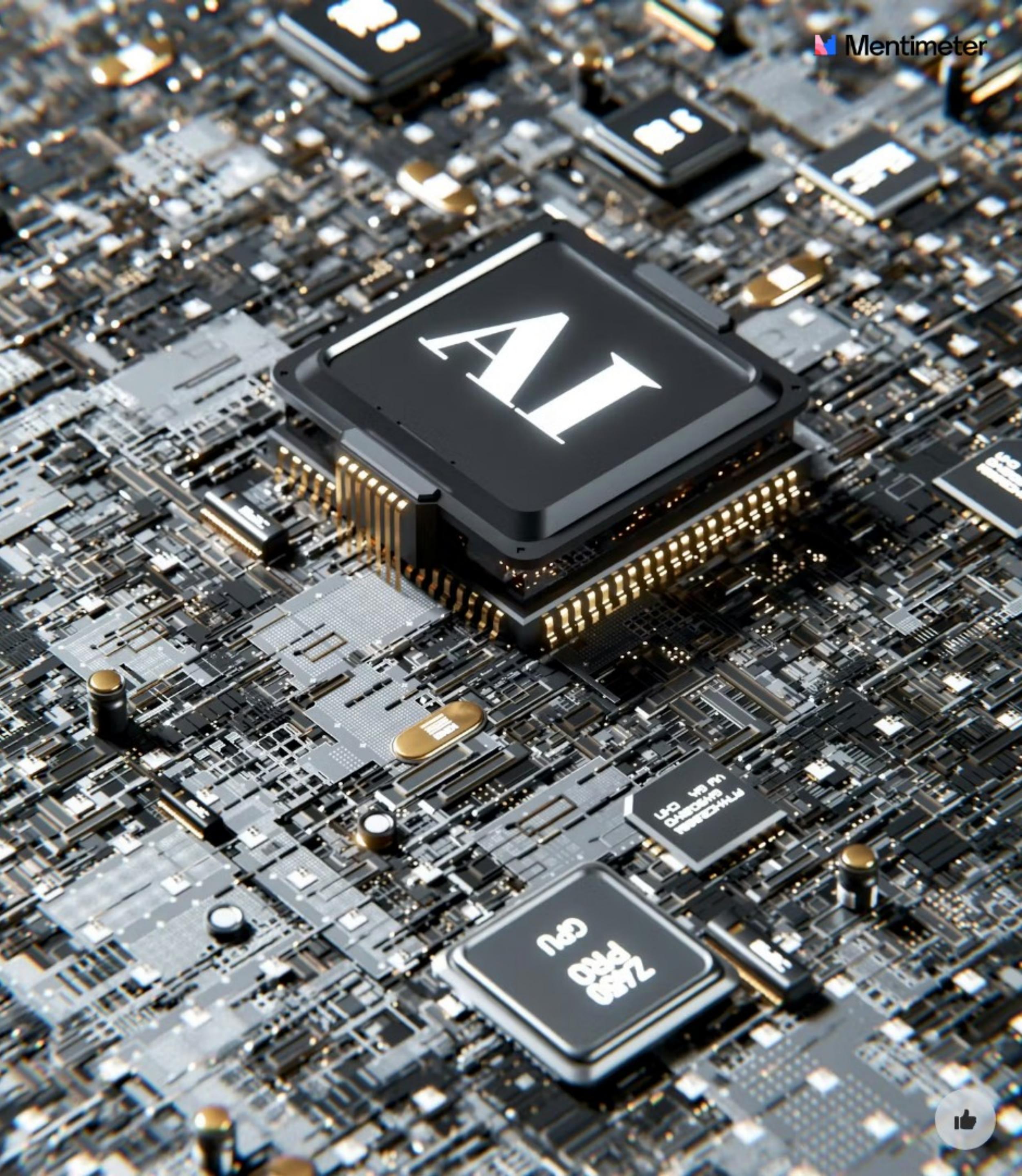


AI a co s ní?

MZK

14/11/2024



Jaké AI aplikace/nástroje používáte?

22 responses



AI jako pomocník a kreativec

- obecně k AI
- já promptuju, on halucinuje
- zlepšováky do kanceláře
- příprava lekcí
- autorská práva



Obecně k LLM



PROMPT

Jedná se o pokyn, otázku nebo požadavek, který uživatel zadá AI, aby získal odpověď nebo výstup. V podstatě je to text, který směruje činnost AI.



ROLE

Používání rolí v promptu při komunikaci s umělou inteligencí je užitečné, protože to pomáhá AI lépe pochopit kontext a zaměření požadavku, což vede k přesnějším a relevantnějším odpovědím. Role poskytuje jasnou strukturu a zaměření na konkrétní úkol nebo perspektivu, kterou má AI při generování odpovědi nebo výstupu zohlednit.

"Jaké jsou trendy v knihovnictví?"

"Představ si, že jsi knihovník, který se specializuje na digitalizaci a inovace. Jaké jsou současné trendy v knihovnictví v této oblasti?"



Když to nevyjde na první dobrou?

- opravujte zadání
- nebojte se odporovat
- řekněte si o přídavek
- kombinujte nástroje



OVĚŘUJTE

pořád je to jenom stroj!



Velké jazykové modely

- Gemini
- Claude
- Copilot
- ChatGPT





Já promptuju, on halucinuje





ChatGPT <https://chatgpt.com>

- Konverzační AI pro odpovědi na otázky, generování textů, brainstorming a další
- Rychlá dostupnost, široká škála informací a aplikací, podpora pro různé jazyky.
- Základní verze zdarma, ChatGPT Plus stojí \$20/měsíc s přístupem k pokročilejší verzi (GPT-4)





Jožo Chrúst

Jožo Chrúst je známý moravský zpěvák lidových písni, který svou interpretací a charismatem přináší tradiční moravské písni k současným posluchačům. Narodil se v srdci jižní Moravy, kde byl obklopen lidovou kulturou, kterou si zamiloval už v dětství. Chrústova tvorba zahrnuje široké spektrum písni od melancholických balad po živé taneční melodie. Díky jeho výraznému hlasu a osobitému projevu se stal jednou z ikon moravského folkloru, přičemž se pravidelně objevuje na folklorních festivalech po celé České republice a jeho hudba rezonuje i za hranicemi. Jeho interpretace zachovává autenticitu, ale zároveň vnáší moderní prvky, které zaujmou i mladší generace.





Zlepšováky do kanceláře



Vyzkoušejme si

- odpověď nepříjemnému uživateli
- změna formátu textu
- vysvětli mi ...
- přeformuluj
- vtipné OOO

DeepL Translator

<https://www.deepl.com/cs/translator>

- Překladač textů s pokročilou přesností v mnoha jazycích
- Velmi přesné překlady, lepší než Google Translate, uživatelsky přívětivé
- Základní verze zdarma, Pro verze od €8.74/měsíc



DeeplDeepL Translator

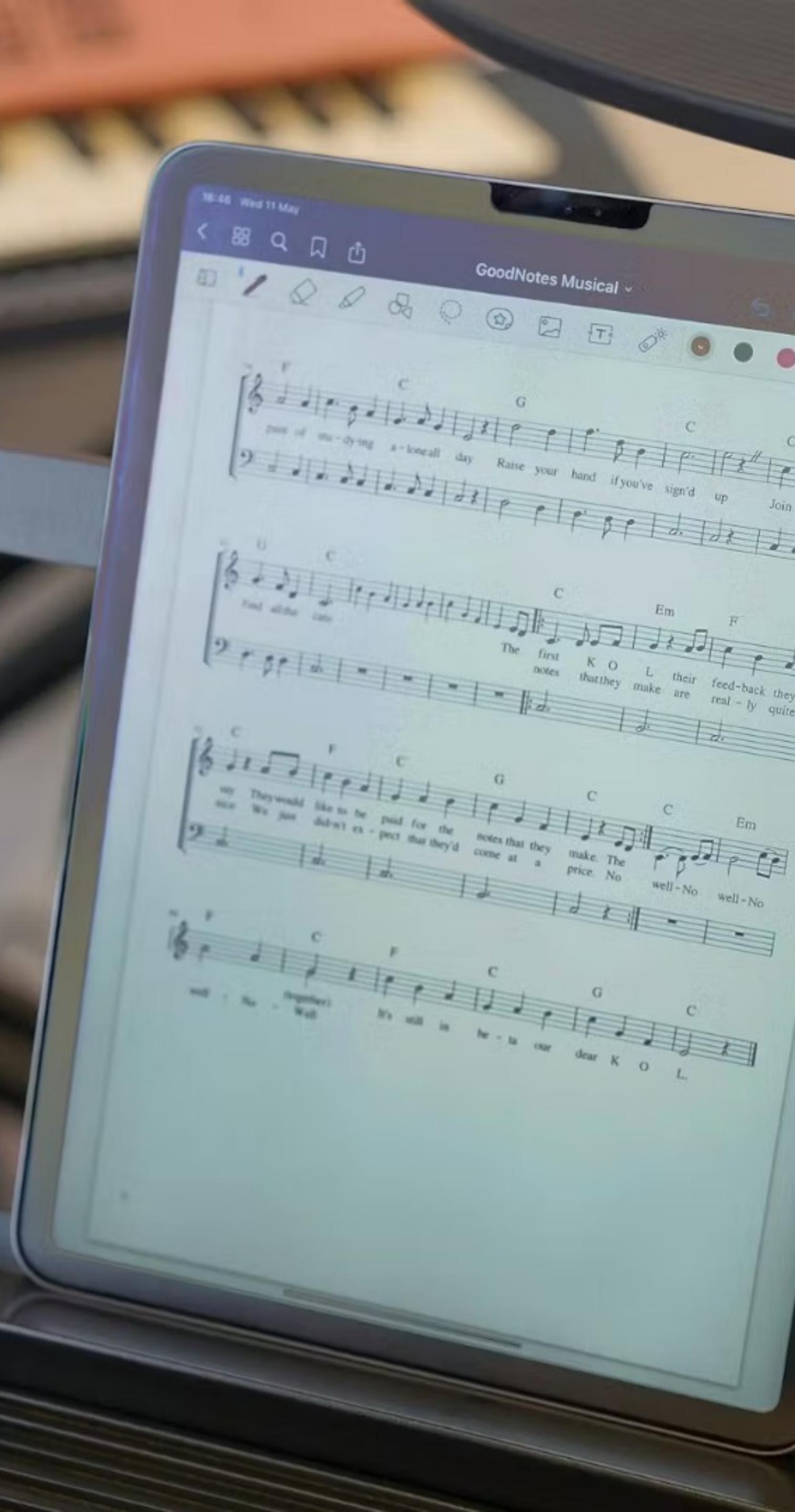
- Write
- překlady dokumentů



A překladatelé nebudou mít co žrát.

<https://www.wired.cz/clanky/a-prekladatele-nebudou-mit-co-zrat-porovnali-jsme-popularni-prekрадace>





ChatPDF

- komunikace s obsahem PDF dokumentů formou otázek a odpovědí
- souhrnné informace
- efektivní extrahování důležité informace z mnoha dokumentů

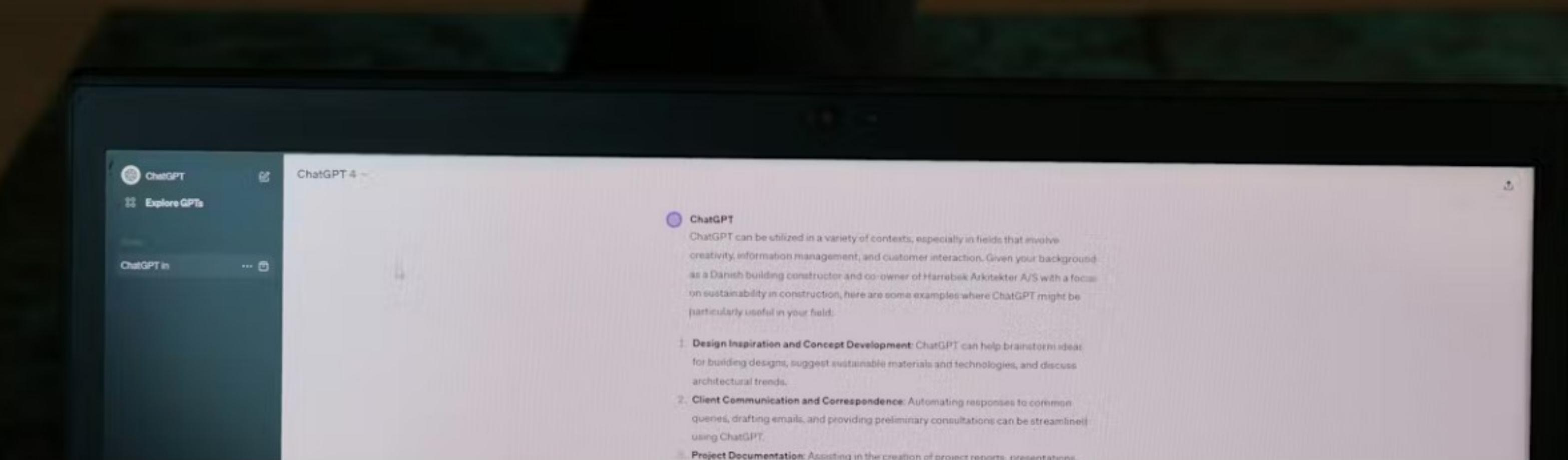




NotebookLM

- Gemini
- summarizace informací z různých zdrojů
- uvádí zdroje
- vytváří z textů podcasty





Příklady promptů

English

Příprava lekcí

Jak by měl propmt vypadat?

- Cíl lekce: Stanov hlavní záměr, např. naučit děti orientaci v knihovně nebo podpořit čtenářskou gramotnost.
- Věková skupina: Uved' věk dětí, např. 6–8 let, což ovlivní jazyk, obsah a aktivity.
- Téma lekce: Specifikuj oblast, např. pohádky, ekologie, práce s encyklopediemi.
- Délka trvání: Jak dlouho má lekce trvat, např. 30 minut nebo 1 hodina.
- Formát lekce: Popiš, zda má jít o přednášku, workshop, interaktivní aktivitu, nebo kombinaci.
- Styl lekce: Urči tón, např. hravý, edukativní, nebo zábavný.



Příklad promptu:

Jsem knihovnice a připravuji lekci pro děti ve věku 6–8 let na téma "Pohádky z celého světa." Cílem lekce je podpořit zájem o čtení a představit dětem rozmanitost pohádek. Lekce bude trvat 45 minut a měla by být interaktivní, kombinující čtení ukázek, otázky a krátkou kreativní aktivitu (např. kreslení). Můžeme použít obrázkové knihy a jednoduché pracovní listy. Pomůžeš mi s vytvořením struktury a nápady na aktivity?



Vyzkoušejme si

- příprava obsahu/struktury
- nápady/brainstorming
- kvízy a aktivity
- zpětná vazba/dotazníky



Hrajeme si



- SUNO
- ElevenLabs
- Ideogram
- ScioBot
- Pixlr





Pixlr <https://pixlr.com/cz/>

- Online editor obrázků a fotografií pro úpravy a design
- Intuitivní rozhraní, cloudová platforma, dostupnost zdarma s pokročilými funkcemi za poplatek
- Základní verze zdarma, Premium verze \$4.90/měsíc



Pixlr

- generování obrázků
- odstranění pozadí
- fotokoláže



Autorské právo

Odkazy

→ <https://linktr.ee/aipravo>



Kam pro další informace?

- Jan Romportl - <https://youtu.be/HuUsRvMyLZE>
- Petr Koubský - <https://youtu.be/LwJYjkctdyU>
- Josef Šlerka - <https://youtu.be/k1LQSksalBw>
- Míla Linc - <https://www.youtube.com/watch?v=GbcpcybnZ3k>





Moc díky, byli jste skvělí!

mm.michaelamrazova@gmail.com